

Erledigt

[Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Developer Beta - Erfahrungen

Beitrag von „kuckkuck“ vom 20. Juli 2018, 19:11

[Zitat von Mork vom Ork](#)

Alles, was da so steht, sind für mich "böhmische Dörfer"

Ach, ich glaub das kriegst du schon hin! Mit diesem Tool <https://github.com/acidanthera/gfxutil/releases> und dem Befehl `./gfxutil -f "ACPINameDerGPU"` findest du den Device-Path heraus.

In der config unter Properties fügst du diesen Device-Path hinzu und zusätzlich die gewollten Properties. Wählen kannst du aus folgendem:

Spoiler anzeigen

Harpers Vorschlag sieht doch schonmal ziemlich gut aus...

Alternativ kannst du auch wie früher mit bin-patches machen:

Spoiler anzeigen

Du liest also erst die ConnectorDaten aus dem Treiber (Framebuffer) aus, kopierst die Daten des LVDS Connectors in Find und die Daten deines Connectors in Replace (wie bei AMD Connector-Patches) 😊