

Erledigt

GTX 660 (Kepler) unter High Sierra

Beitrag von „KarlDieter“ vom 12. Juli 2018, 17:25

Hallo zusammen,

da meine alter Grafikkarte kaputt gegangen ist, habe ich mir günstig eine GTX660 besorgt, da ich dachte die funktioniert auch OOB.

Naja dem ist leider nicht so. Ich kann zwar ohne Probleme booten, habe aber heftige Grafikglitches im normalen und 3D-Betrieb.

Über die Forensuche bin ich auf den Hinweis gestoßen die interne Grafik zu aktivieren. Leider hat mein PC hier (Quad Core Q9550) gar keine interne Grafik :o was mache ich denn nun?

Jemand eine Idee? Den Nvidia Graphics Fixup 1.2.6 habe ich schon installiert. Hat leider auch nicht geholfen 😞