

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „macinsane“ vom 11. Juli 2018, 12:08

Update auf 10.13.6 final: Muss jetzt die ig-platform-id **50120000** zusätzlich zur FakeID **0x3e928086** eintragen, damit FinalCut ordentlich läuft. In der beta ging es damit gerade nicht, nun stürzt der Rechner ab, wenn ich sie weglasse. Was hat Apple bloß zwischen letzter beta und der final geändert? Naja, ~~es läuft~~ 😊

Edit: Leider nicht so richtig 😞 Mit der id 50120000 stürzt er leider beim Exportieren ab, mit der headless 0003 nicht, aber dafür ruckelt's halt wieder beim Abspielen (so wie 10.13.5).

Überlege, bei der 10.13.6 beta 5 zu bleiben. Unter der Mojave-beta läuft's nämlich auch rund. Warum laufen die betas zuverlässiger als die final versions?

Nebenbei: iTunes DRM funktioniert bei mir nur, wenn die iGPU headless drin. Da ist mir FinalCut aber wichtiger 😊