

# **Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)**

**Beitrag von „Harper Lewis“ vom 4. Juli 2018, 18:42**

Oft haben die SSPX-Ports einen entsprechenden HS0X-Ports mit identischer Nummerierung, also z.B. SSP1 > HS01. Das ist aber nicht immer der Fall. Ich schlage vor, nochmal alle HS0X-Ports zu aktivieren und mit einem USB2-Gerät zu testen. Ohne Portlimitpatch dürften dann alle SSPX-Ports rausfallen, aber das ist zum Testen ja egal.