## **Erledigt** Benchmark Test Thread

## Beitrag von "mitchde" vom 1. Juli 2018, 08:36

Yupp, Heaven zeigt mit neuen OS X falsche MB an, wirkt sich aber nicht aauf den Benchmark aus.

HEAVEN ist von 2009! Lertes Update zu Beginn El Capitan Zeiten 🐸

Schade, dass es den neuen Bench aus **2017** nur für WIN+LINUX gibt. Wahrscheinlich setzen die OpenGL Funktionen ein (4.2+) welche Apple seit Jahren nie implementiert hat.



## Hier meine RX 460:

