

Erledigt

Mojave installation

Beitrag von „griven“ vom 21. Juni 2018, 23:58

Vielleicht sollte man ergänzend sagen nicht nur bei Pascal sondern eben einfach ab Maxwell



Erklärend sei vielleicht auch gesagt auch NVIDIA ist bei Mojave im Beta Zyklus sprich die Treiber müssen erstmal auf die neuen Gegebenheiten angepasst werden. Apple geht mit Mojave einen komplett neuen Weg und schneidet ziemlich radikal alte Zöpfe ab. Unter HighSierra hatte man die Wahl entweder man nutzt Metal oder aber OpenGL/CL und genau das hat sich zumindest im Bezug auf den Window Server von Mojave radikal geändert. Kurz gesagt no Metal no Fun sprich im schlimmsten Fall, die Karte kann gar kein Metal, startet der Window Server gar nicht erst der Bildschirm bleibt dunkel. Im Falle der Maxwell oder Pascal basierten NVIDIA Karten besteht grundsätzlich Metal Support allerdings wird dieser nicht für den Window Server genutzt mit anderen Worten der gepackte Webtreiber erlaubt zwar das der Window Server geladen wird aber Beschleunigung gibt es damit nicht weil der Treiber die Nutzung von Metal für die GUI nicht vorsieht.

Die aktuell verfügbaren Versionen von Mojave sind, wie es [@apfelnico](#) völlig richtig sagt, für Software Entwickler und für niemanden sonst. Entwickler setzen, zumindest nach Apples Wahrnehmung, auf Apple Hardware die von Mojave auch unterstützt ist. Sieht man in die Release Notes wird man relativ schnell feststellen das zumindest für den Moment nur Maschinen regulär unterstützt werden die nativ Metal fähig sind. Apple sagt die MacPro Modelle late 2010 - 2012 (sprich der MacPro 5.1) werden später in der Beta ebenfalls unterstützt sofern eine empfohlene Metal fähige Grafikkarte verbaut ist wobei hier der Fokus auf empfohlen liegt sprich demnach wohl eine AMD Karte.

Ich denke man muss sich einfach damit abfinden das NVIDIA Karten, zumindest für ambitionierte Beta Tester, eine eher schlechte Wahl sind einfach weil Apple diese von sich auch nicht unterstützt sondern man auf Gedeih und Verderb darauf angewiesen ist das NVIDIA Treiber liefert. Bei den Betas steckt man mit einer Maxwell oder Pascal Karte unweigerlich in einer Zwickmühle denn die Karte wurde in der Regel ja nicht gekauft weil es keine Alternativen dazu gibt sondern in den meisten Fällen aus Gründen zum Beispiel wegen der Cuda Fähigkeiten der Nvidia Karten (Adobe CC Produkte). Am langen Ende ist die Frage was will ich eigentlich mit meinem Hack machen habe ich den nur um zu sehen was geht inkl. eben der Betas oder will/muss ich mit dem Dingen produktiv arbeiten?