

Erledigt

Crossfire mit 2x AMD Grafikkarten für FCPX - Performance dann besser?

Beitrag von „mitchde“ vom 21. Juni 2018, 08:42

Im Gegensatz zu Crossfire sind bei OS X mehrere GPUs nur für gpu compute einsetzbar. Sprich nicht bei Games (mehr FPS) sondern bei OpenCL + Metal (compute Shader) im Einsatz. FCP, Blender, etc. nutzen mehrere GPUs - auch mehr als 2.

Dabei ist es aber egal welcher Mix (Nvidia,AMD, Intel) vorliegt. Bei Crossfire (Games) ist das anders, da braucht man 2 gleiche oder fast gleiche GPUs.