

Erledigt

Glitching (Artefakte) mit UHD Graphics 630 bei 1680x1050 Auflösung mit i3-8350K + fährt nicht mehr runter.

Beitrag von „daschmc“ vom 18. Juni 2018, 13:55

Habe die config.plist ein wenig angepasst 😊

Im Bios sind noch folgende Einstellungen anzupassen:

-> Chipset

Internal Graphics -> enabled

[DVMT](#) Pre-Allocated -> 128

[DVMT](#) Total Gfx Mem -> Max

-> Peripherals

Initial Display Output -> iGfX