

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 12. Juni 2018, 22:08

[Zitat von murashi](#)

Warum auch immer. Die VoodooTSCSync wird nach dem emulierten Clover NVRAM nicht mehr benötigt.

Lösung: Einfach weg damit.

[Zitat von murashi](#)

Was am Ende wirklich zum Ziel geführt hat, war die VoodooTSCSync.kext

Never change a running system 😊