Erledigt Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 10. Juni 2018, 21:19

Wie viele Hex-Paare hat denn jeder connector beim Export mit dem Framebuffer Utility?

Das sind doch 16?
4 Paare für Connector type, 4 ControlFlags, 4 Features, 1 Transmitter, 1 Encoder, 1 Hotplug, 1 Sense ID?