

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 10. Juni 2018, 20:22

[Zitat von murashi](#)

Ja natürlich, schreibt doch das Programm selbst rein?

Nur wenn die Package-Größe zu klein oder nicht vorhanden ist. Ansonsten bleibt eine Größe vorhanden, die aber zu groß ist, und das kann wiederum dazu führen dass manche Einträge nicht lesbar sind oder schlichtweg nicht übernommen werden.

Bezüglich KP:

Hast du jetzt sowohl den connectors als auch @0,connector-type Eintrag in der _DSM? Wenn ja, streich den @X,connector raus, vergiss aber nicht die Package Größe zu löschen 😊