

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 10. Juni 2018, 20:16

Ja natürlich, schreibt doch das Programm selbst rein ?

Ich weiß nicht was nun noch falsch ist, aber die GPU löst eine KP aus wenn ich die Connectors in die DSDT schreibe