

**Erledigt**

## **Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake**

**Beitrag von „REVAN“ vom 10. Juni 2018, 20:06**

So [@kuckkuck](#)

WEG schreibt nun auch den hda-gfx (der in der DSDT gesetzt ist) in die IOreg unter GFX0 rein.

Ich hab einfach mal noch folgende Option in der DSDT angefügt:

Code

1. "AAPL,slot-name",
2. Buffer (0x07)
3. {
4. "Slot-1"
5. },

Seitdem geht es