

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 10. Juni 2018, 16:17

Ich gehe davon aus, in der AMD9500 gibts keinen anderen FrameBuffer mit einem DP, HDMI und DVI-D Port. Da diese aber im IOreg so stehen bin ich bis dato davon ausgegangen.