

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 10. Juni 2018, 16:01

Was ich gemacht habe?

Habe mir die ROM von meiner Karte gezogen, und über das AMDFramebufferUtility den soweit am besten passenden FrameBuffer raus gesucht. Hat sich raus gestellt, dass der Acre FrameBuffer eigentlich fast genau mit meinem übereinstimmt (DP, HDMI, DVI-D).

Hab den Connector Code genommen und wollte diesen über Clover mit meinem Connector Code ersetzen. Hat sich jedoch im IOreg absolut nichts geändert. Die Connector Codes waren immer noch die selben.

Sofern ich WEG benutze, sucht WEG automatisch 3 Connector raus (die Connector Codes stimmen jedoch nicht mit meinen überein). Sofern ich kein WEG benutze, funktioniert die Karte zwar auch, aber es werden 5 Connector angezeigt.