

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 10. Juni 2018, 15:50

[Zitat von murashi](#)

Ich weiß das man diesen Framebuffer auch direkt in der Kext ändern kann, aber damit habe ich noch weniger Erfahrung.

Auf anschauliche Art: Anstatt den Patch wie am Anfang in der config.plist als Kext2Patch einzutragen, navigierst du im Finder zur betroffenen Kext, öffnest sie mit einem Hex Editor und gibst bei Find den gleichen Wert wie in der config und bei Replace ebenfalls das gleiche ein. Änderst die Datei dadurch, speicherst und führst touch übers Terminal aus.

Um jedoch keine Veränderung bei beispielsweise den Rechten der Datei hervorzurufen, empfiehlt sich das ganze per perl übers Terminal zu machen.

Und weil solche Prozeduren die Datei an sich verändern und Updates nicht überstehen, gibt es die K2P Sektion in der config.plist. Man muss nur eben hoffen, dass es auch funktioniert und das eingetragene übernommen wird, die Datei an sich wird dabei nicht verändert...