

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 10. Juni 2018, 15:33

Nun gut, dann muss ich wohl irgendwie alleine durch hangeln.

Ich weiß das man diesen Framebuffer auch direkt in der Kext ändern kann, aber damit habe ich noch weniger Erfahrung. Deswegen will ich das unter allen Umständen vermeiden.

Dank dir trotzdem für deine Hilfe [@al6042](#)