

**Erledigt**

## **Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake**

**Beitrag von „REVAN“ vom 10. Juni 2018, 15:22**

Spoiler anzeigen

Diesen Schnipsel für WEG für die Connectors und die Anzahl der Connectors. Für meine Karte wird der Acre FrameBuffer geladen, allerdings hat meine Karte einen anderen FrameBuffer. Zwar passt die Connector Belegung von 3, aber die Codes sind unterschiedlich.

Kommt im Prinzip (oder soll?) unter GFX0