

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 10. Juni 2018, 15:01

Dann lass die Einträge mal drinnen und pack zusätzlich die WEG Einträge rein...

Es kann sein, dass die @0,connector Einträge (alle HDMI) einen Einfluss auf den hda-gfx Eintrag haben, beides befasst sich mit HDMI Audio.

Edit: Ist dein MacIASL Compiler richtig eingestellt?

Und häng mal bitte IORegs mit an, ich würde mir das gerne auch mal anschauen.