

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 10. Juni 2018, 14:33

Eingebaut.

Und jetzt darfst du genau drei mal Raten was wieder nicht mehr unter GFX0 zu finden ist 😊

Das fliegt genau dann raus, wenn ich "@0,connector-type", etc. raus lösche