

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 10. Juni 2018, 14:12

Danke [@al6042](#) - genau die tut jetzt was sie soll. hda-gfx taucht nun auch unter der GFX0 auf.

Glaub ich hab einfach zu viel an der DSDT rumgespielt und wichtige Bezüge gelöscht.