

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 10. Juni 2018, 13:58

Der hda-gfx = onboard-2 Eintrag befindet sich nicht unter GFX0 sondern untern HDAU@0,1 - soll das so? Dachte das sollte unter GFX0 zu finden sein.

[@al6042](#)

Ja - bei deiner Version ist der Eintrag auch unter HDAU@0,1