

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 10. Juni 2018, 13:46

Danke, hab Spaßeshalber mal deine Connector Patches durch meine ersetzt. Nein, hat auch nicht funktioniert.

Selbst die Option hda-gfx = onboard-2 wird nicht übernommen.