

**Erledigt**

## **Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake**

**Beitrag von „REVAN“ vom 10. Juni 2018, 13:02**

Ich habe den selben Gedanken wie du, ich glaub auch das einfach die GFX0 Werte nicht übernommen werden - der Rest aber schon soweit.

Würde die Datei gerne anhängen, aber ich bekomme bei jeder Datei aktuell einen unbekanntes Fehler.