

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 10. Juni 2018, 12:59

Überprüf mal die connectors...

Ich habe das Gefühl, dass die _DSM Einträge deines GFX0 Geräts nicht übernommen werden, so kann ich zB keinen hda-gfx Eintrag für GFX0 im IOReg finden.

Vielleicht kann [@al6042](#) mal einen Blick auf deine aktuelle DSDT werfen, wenn du sie kurz anhängst 😊