

Erledigt

Mojave installation

Beitrag von „griven“ vom 9. Juni 2018, 20:48

Das sind eben die genannten Feinheiten 😊

macOS hat ein PowerManagement für alles mögliche an Board unter anderem auch für die Grafik und je nachdem wie die Grafik eingebunden wird (IGPU oder GFX0) greifen unterschiedliche Regeln für das PowerManagement. macOS wird eine IGPU immer anders regeln als zum Beispiel eine dedizierte Grafikkarte. Auch wenn über die DeviceID und VendorID (PCI) das Gerät eindeutig identifiziert werden kann und sich somit auch der richtige Treiber an das Gerät binden kann heißt das noch lange nicht das auch das richtige PowerManagement für das Gerät benutzt wird.

Kernel Extension (kext) unter macOS können sich auf unterschiedliche Art und Weise an Geräte binden zum Beispiel über das IOReg (Device und VendorID bzw. PCI Match) oder aber auch über den Gerätenamen oder die Geräteklasse. Der Name kommt hierbei gerne schon mal aus dem ACPI. macOS kennt für das Powermanagement bei Grafikkarten 2 Geräteklassen nämlich GFX0 und IGPU in Deinem Fall ist ohne irgendwelches Eingreifen nur GFX0 im ACPI definiert und daran hängt, aktiviert oder nicht, die IGPU. Deine Grafikkarte unter PEGP hingegen bleibt aussen vor denn für PEGP sind keine Regeln bekannt mit anderen Worten die GPU läuft egal was passiert im Grundtakt und fertig. Durch das umbenennen der Devices kann macOS die Leistung der GPU anheben wenn das nötig ist.