

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 9. Juni 2018, 19:05

Ja die XCPM SSDT arbeitet mit _DSM

Wenn dann kann es nur noch diese sein. Die USB SSDT macht mit _DSM nichts.

Hab die raus gekickt, durch die normale SSDT von PikerAlphas Script ersetzt. Allerdings ändert sich in der IOreg auch nichts.