

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 9. Juni 2018, 19:02

Da passt trotzdem was nicht. Sehen kann ich noch Drop _DSM Mask 0xFFFF, ob sich das auf unsere DSM auswirkt kann ich gerade nicht beurteilen...

Kommen denn noch aus irgendwelchen SSDTs von dir entsprechende _DSMs oder so?