

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 9. Juni 2018, 18:17

Gut, das ist ein Argument. Habe ich raus gelöscht und die Anzahl der Connectors noch eingepflegt.

Problem bleibt allerdings wieder: Die Werte in der IOreg haben sich nicht verändert.