

**Erledigt**

## **Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake**

**Beitrag von „REVAN“ vom 9. Juni 2018, 18:04**

Habe ich gerade selbst gesehen das ich mich angestellt habe wie eine Kuh auf dem Eis.

Habs schon geändert 😂 - deswegen auch oben mal alles fein und säuberlich durchgestrichen.

Zusätzlich habe ich mal kurz noch angefügt, welchen Framebuffer WEG benutzen soll. In dem Fall wieder ACRE