

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 9. Juni 2018, 13:54

Jetzt funktioniert die USB SSDT so wie sie soll.

USB 2.0 Gerät am USB 3.0 Port - > HS Port

USB 3.0 Gerät am USB 3.0 Port - > SSP Port

Das es jetzt alle Probleme beseitigt glaube ich zwar nicht, aber das Ergebnis gefällt mir.

uia_exclude habe ich entfernt, funktioniert immer noch so wie es soll 😊

[@kuckkuck](#)

Das war es auch nicht. Immerhin hab ich nun eine funktionierende USB SSDT für mein Board. Ja aber leider lagt die UI immer noch rum.