

**Erledigt**

## **Mojave installation**

**Beitrag von „al6042“ vom 9. Juni 2018, 12:01**

Das wäre dann immer die Überlegung, dass was als erstes aufgeführt auch gerne als erstes umgesetzt wird.

Wenn man sich mit der Materie selbstständig befasst, wird man auch feststellen, dass es einen "change PEGP to GFX0" gibt.

Die beiden haben aber eine gewisse Abhängigkeit.

Nutzt man zuerst "change GFX0 to IGPU" und danach "change PEGP to GFX0" wird man keine großen Probleme erwarten müssen.

Setzt man die Reihenfolge aber um und nutzt "change PEGP to GFX0" und danach "change GFX0 to IGPU" kommt man mit Sicherheit in Schwierigkeiten.

Zur kurzen Erläuterung:

- GFX0 gilt für Windows und Linux als Geräte-Kürzel der internen Grafik und für macOS als Geräte-Kürzel der externen Grafik.
- IGPU gilt für macOS als Geräte-Kürzel der internen Grafik
- PEGP gilt für Windows und Linux als Geräte-Kürzel der externen Grafik

Ist jetzt aber die Frage, ob du mir beantworten könntest, warum man mit der zweiten Variante in Schwierigkeiten kommen wird...