

**Erledigt**

# F1 2012 läuft anscheinend nicht auf Hackintoshs

**Beitrag von „ralan“ vom 21. Dezember 2012, 22:55**

Hallo,

habe mir heute das Spiel F1 2012 gekauft (Download).

Hab das Spiel auf meinem MacBoookAir installiert. Es läuft auch ganz gut, allerdings ist die Detailstufe der Grafik niedrig (hat ja nur eine HD4000-Grafik) und der Lüfter des MacBookAir macht nach kurzer Zeit lautstark auf sich aufmerksam.

Daraufhin habe ich das Spiel auf meinem Hackintosh installiert, der ja eine wesentlich leistungsfähigere Grafikkarte besitzt. Startet man das Spiel kommt direkt die Meldung "F1 2012 wurde unerwartet beendet". Im Bericht steht direkt zu Anfang folgende Fehlermeldung:

Crashed Thread: 0 Dispatch queue: com.apple.main-thread

Exception Type: EXC\_BREAKPOINT (SIGTRAP)

Exception Codes: 0x0000000000000002, 0x0000000000000000

Application Specific Information:

\*\*\* Terminating app due to uncaught exception 'NSInvalidArgumentException', reason: '-[\_NSCFString bytes]: unrecognized selector sent to instance 0x6122884'

Application Specific Backtrace 1:

0 CoreFoundation 0x94cb012b \_\_raiseError + 219

1 libobjc.A.dylib 0x9638052e objc\_exception\_throw + 230

2 CoreFoundation 0x94cb3d9d -[NSObject(NSObject) doesNotRecognizeSelector:] + 253

3 CoreFoundation 0x94bfc437 \_\_\_forwarding\_\_\_ + 487

4 CoreFoundation 0x94bfc1e2 \_CF\_forwarding\_prep\_0 + 50

5 CoreFoundation 0x94b8b720 CFDataGetBytePtr + 80

6 F1 2012 0x00f3e705

\_ZThn88\_N2AK9StreamMgr25CAkStmDeferredLinedUpBaseINS0\_13CAkStdStmBaseEED0Ev + 269445

usw...

Mein Hackintosh ist wie folgt aufgebaut:

- Mainboard ASUS P5QL Pro mit 4GB RAM
- Grafikkarte AMD HD6870 mit 1GB RAM
- Mountain Lion mit allen Updates
- und der übliche Rest wie HDD, DVDROM usw.

Grafikkarte, Sound, LAN etc. funktionieren einwandfrei.

Das ist das erste Mal das ich erlebe, dass eine Anwendung auf dem Hackintosh nicht läuft.

Kann jemand helfen?

Gruss

ralan