Erledigt

[Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Developer Beta - Erfahrungen

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 7. Juni 2018, 22:56

@KayKun bitteschön, bleeding-edge Lilu 1.2.4 und selbstgepfuschte Mojave-ready IntelGraphicsDVMTFixup Damit funktioniert meine Broadwell Grafik wieder normal, und es sollte genauso bei deiner Skylake und auch bei Kabylake Grafik bei den Framebufferproblemen helfen, ohne FakeID etc.