

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „macinsane“ vom 3. Juni 2018, 14:53

Liebe Leute,

wollte nochmal einen zusammenfassende Problem-Report schreiben, weil die Sache womöglich über mein Problem hinaus interessant ist und möglicherweise noch andere betrifft. Hoffe, das ist hier der richtige Ort dafür. Danke 😊

Folgendes Problem tritt auf:

Preview von 50p-Material unmöglich, zu starkes Ruckeln.

Vermutliche Ursache:

FCPX scheint **Software-Rendering** zu benutzen: iStat zeigt, dass der CPU-Load beim Preview von Material auf 100 Prozent raufschnellt, iGPU und GPU werden nicht genutzt, Speicher- und GPU-Auslastung nur minimal bzw. 0%. Sobald das Material in der Timeline ist, wird es aber beschleunigt und läuft normal ab.

Szenarien:

Problem tritt auf, wenn eine AMD- oder eine nVidia-Karte (RX560 und GT1030) als primär verwendet wird und die Intel als connectorless mit 0003 eingebunden ist.

Problem tritt völlig unabhängig davon auf, ob in Clover iGPU und IMEI Patch verwendet wird oder nicht. Auch ob IntelGraphicsFixup.kext drin ist oder nicht, spielt keine Rolle.

Whatevergreen macht auch keinen Unterschied bei AMD.

Sobald iGPU als alleinige Karte verwendet wird, tritt das Problem nicht mehr auf.
Beim Preview wird die Karte zum Beschleunigen verwendet und iStat zeigt auch entsprechende GPU- und Speicherlast an.

In allen Szenarien wird keine DSDT verwendet und auch keine SSDT fürs Power Management.

In allen Szenarien **funktioniert** Hardware Encoding laut MacX Video Converter und VDADecoderChecker.

Alle Tests wurden auf dem MSI B250i Pro und dem ASUS Prime B250M-C durchgeführt und Problem ließ sich reproduzieren.

Update:

Habe es nun mit meinem neuen Coffee Lake-Setup ausprobiert und da ist es dasselbe. Habe auch mal verschiedene sbios-Varianten durchprobiert (14,2; 17,1; 18,1; 18,2; 18,3; iMacPro). Sobald GPU und iGPU zusammen laufen, ist die Intel auf 350 MHz gelocked und damit schafft sie keine 50 fps für das Preview, weshalb es ruckelt. Die GPU wird für das Preview nicht verwendet (keine Aktivität).