

Erledigt

Monitore und Pixeldichten...

Beitrag von „jemue“ vom 2. Juni 2018, 15:04

Ich bin hauptberuflich Projektmanager, systemarchitekt und Programmierer. Und ich würde dafür niemals 27" 4K benutzen.

Bei voller Auflösung ist alles zu klein. Also müsste man Skalierung benutzen. Die von Windows kann man für IDEs so ziemlich in die Tonne treten. Bringt keine Vorteile für den Code Editor und hier und da dann sogar Nachteile in Form von Unschärfe . Wie die Skalierung unter macOS reagiert weiß ich allerdings nicht