

Erledigt

Neuer Clover 4497 -> kein Ton

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 1. Juni 2018, 09:05

Ja, das ist wirklich unlogisch bezeichnet. Konnte man denn auch vorher schon gezielt z.B. `_SB.PCI0.RP20.PXSX` in `_SB.PCI0.RP20.ARPT` umbenennen? Ein kurzer Test ergab u.a. dies:

Code

```

1. Device (ARPT)
2. {
3. Name (_ADR, Zero) // _ADR: Address
4. Method (_PRW, 0, NotSerialized) // _PRW: Power Resources for Wake
5. {
6. Return (GPRW (0x69, 0x04))
7. }
8.
9.
10. Method (_RMV, 0, NotSerialized) // _RMV: Removal Status
11. {
12. If (LAnd (LEqual (TBTS, One), LEqual (SBNR, TBUS)))
13. {
14. Return (Zero)
15. }
16. Else
17. {
18. Return (Zero)
19. }
20. }
21. }
22.
23.
24. Method (HPME, 0, Serialized)
25. {
26. If (LAnd (LNotEqual (VDID, 0xFFFFFFFF), LEqual (PMSX, One)))
27. {
28. Notify (ARPT, 0x02)
29. Store (One, PMSX)
30. Store (One, PSPX)
31. }
32. }

```

Alles anzeigen

Ich muss mir das aber nochmal genauer anschauen.

Nachtrag: Das o.g. war auch bisher schon möglich, wenn man z.B. "RP20" unter "TgtBridge" eingetragen hat. Ein entsprechender Patch unter "RenameDevices" findet und ersetzt aber z.B. auch folgende Stellen in den ACPI-Tables:

Code

1. ...
2. Scope (_SB.PCI0.RP20.PXSX)
3. ...