

Erledigt

per Tastendruck Maus/Keyboard aus Ruhezustand aufwachen. Bluetooth gebundene Maus/Tastatur

Beitrag von „kuckkuck“ vom 27. Mai 2018, 01:23

Du benutzt ziemlich sicher eine DSDT, die bei dir Sleep fixt, aber dabei das von dir beschriebene Problem hervorruft. Um das zu umgehen, müssten die betroffenen _PRW Methoden wieder hinzugefügt werden, was eventuell ein neupatchen der DSDT bedeutet und daraufhin deine USB Ports in einer SSDT für USBInjectAll o.ä passend definiert werden, um die sporadischen WakeUp Probleme (welche die DSDT derzeit fixt) auf saubere Art und Weise auszubügeln.