

Erledigt

"Du hast ja Alles" - hmmm vielleicht, wenn ich einen Laptop habe.

Beitrag von „Brumbaer“ vom 22. Mai 2018, 19:43

Programmiersprache für macos Treiber ist C++. Die IDE natürlich XCode.

Die Apple eigene Dokumentation gibt genug Hinweise darauf, wie man einen Mac-Treiber schreibt, bzw. wie er aufgebaut ist und welche Anforderungen er erfüllen muss. Zusätzlich gibt es Bücher darüber und über macos Interna.

Falls man noch nicht programmieren kann, ist ein Treiber womöglich als Einstieg nicht die beste Wahl.