# Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

### Beitrag von „macinsane“ vom 22. Mai 2018, 11:00

> Zitat von kuckkuck
>
> Und gibt es einen Unterschied zwischen
>
> - nur RX GPU und
> - RX GPU und connectorless iGPU?

Mit der RX allein verhält sich FCP tatsächlich genau so wie mit der connectorless IGPU, das Anschauen von Material ist unmöglich, da es massiv ruckelt. Der Export (BruceX) läuft aber genauso schnell wie mit connectorless IGPU. Heißt das jetzt, dass FCP die connectorless Intel also gar nicht benutzt, obwohl Hardware Encoding YES ist?