Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „macinsane“ vom 21. Mai 2018, 12:30

Auf jeden Fall, es scheint ja genau so: dass die Zusammenarbeit nicht so funktioniert, wie es das auf richtigen Macs tun soll. Die Praxis zeigt hier: Beim Exportieren nützt mir die Radeon enorm, beim Arbeiten in der Timeline bremst sie. Wie schon gesagt, selbst auf meinem kleinen Hackbook mit der HD4000 kann ich flüssig abspielen, auf dem "Großen" nicht. Habe es auch mal mit der GT1030 probiert, da ist es derselbe Effekt, sobald die IGPU connectorless angebunden ist, geht die Leistung in FCPX runter. Wenn sie parallel betrieben wird, läuft es zwar, aber ich bekomme Bildfehler und Artefakte in macOS (immerhin reißt es nicht gleich das ganze System runter, wie bei der RX560).