Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „macinsane“ vom 21. Mai 2018, 00:32

Ja, auf jeden Fall schlägt sich die IGPU bei jedem Benchmark schlecht. Aber Hardware Encoding ist das nun mal das Steckenpferd von Intel, Apple verbaut die Teile tatsächlich nicht nur um Geld und Akku zu sparen. Um Missverständnisse zu vermeiden: Würden RX560 und die IGPU sich die Arbeit teilen (so wie es sein sollte), würde ich die Radeon drin lassen. Bei mir bremst der Dual-Setup FCPX leider aus, weil die IGPU darin aus irgendeinem Grund auf die Base Clock beschränkt ist und deshalb habe ich ohne die Radeon effektiv mehr Leistung.