

Erledigt

## Probleme mit Intel HD630

**Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 18. Mai 2018, 09:41**

Diesen Patch hat [@second](#) gar nicht verwendet. Nehme mal an er hat auch die 64MB.

Die RehabMan Configs funktionieren auch für High Sierra, sind aber gemacht für Sierra. [@second](#) verwendet eine HD630 und diese gehört somit zur Kaby-Lake-Generation. Erst seit High Sierra werden diese Grafiken nativ unterstützt. Zuvor musste man diese auf Skylake faken.

Kaby-Lake verwendet den AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer. Somit funktionieren die AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer alle nicht.

Im Fall von [@second](#) läuft die Grafik sicher auch ohne den eingebauten Intel GFX Fake ID.

Du benutzt eine HD 520 der Skylake Generation. Somit ist das bei dir nicht Vergleichbar mit der HD 630.