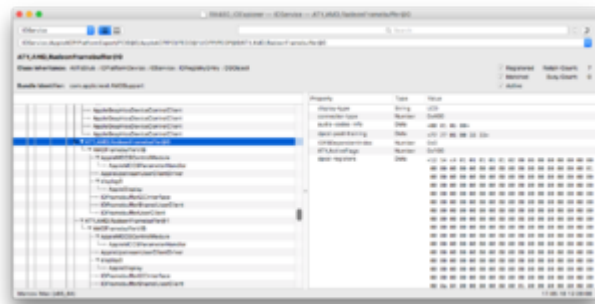


## Erledigt **Erster Hackintosh und etwas überfordert ;-)**

Beitrag von „Fredde2209“ vom 17. Mai 2018, 20:20

Hier kannst du sehen, welcher Framebuffer gerade geladen wird:



Das ist unter PEG0 ein Unterpunkt. Da sind aber mehrere Einträge. Wenn die alle auf Orinoco statt auf RadeonFramebuffer stehen sollte es laufen. Entweder wir machen das via DSDT oder per SSDT. In die defaults kann man das ja glaube ich nicht eintragen... oder [@kuckkuck](#) ?