Erledigt Grafikkarte unter High Sierra

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 14. Mai 2018, 00:02

Momentan sieht es so aus, als wäre man mit AMD auf der sicheren Seite.

Selbst vormals nicht unterstützte Karten - e.g. R3 390 Non-X - werden nun mit einem simplen FakeID in der DSDT bzw. DeviceID eintragen in den Kexten (wieder, wie in ElCap am Anfang) unterstützt, ohne den Framebuffer patchen zu müssen. Wohl der eGPU-Funktionalität geschuldet.