

Erledigt

OT Verständnisfrage zu Clover

Beitrag von „griven“ vom 9. Mai 2018, 23:01

Nö macht keinen Sinn...

Dein Core i5 2400 hat tatsächlich nur eine HD2000 die im Vergleich zur HD3000 nur 6 Shader-Einheiten anstelle von 12 besitzt. Neben der halbierten Anzahl an Shadern hat die HD2000 auch eine andere DeviceID als die HD3000 (0x102 anstelle von 0x116) was der Grund dafür ist das macOS die Karte nicht richtig erkennt. MacOS unterstützt von sich in der SandyBridge Serie nur die HD3000 (0x116). Da aber bis auf die fehlenden Shader und die DeviceID beide Ausprägungen identisch sind dürfte die HD2000 mit einer FakeID zum laufen zu bringen sein. Bitte heute nicht mehr mit Chimera oder Chameleon rum experimentieren beide Loader sind nicht mehr Zweckmäßig. Nimm Clover definiere das SMBIOS plausibel (iMac 13.1 oder 12.1) und gib der Karte unter Devices die 0x116 als FakeID mit und schon sollte die Laube laufen. Wenn es unbedingt eine Alternative zu Clover sein soll dann bitte ENOCH verwenden. Chameleon oder Chimera mögen noch bis Mavericks eingeschränkt taugen für alles neuere aber sicher nicht mehr...