

Erledigt **Benchmark die zweite**

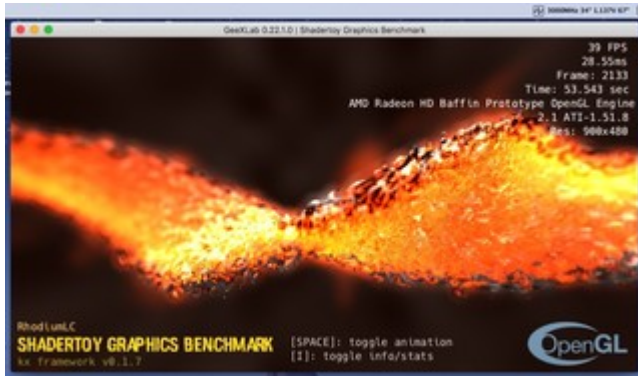
Beitrag von „mitchde“ vom 29. April 2018, 09:58

GeeXLab RhodiumLC Shader Bench:

Hier meine **RX 460, Sierra: 39-40 FPS**, bei Fullscreen (habe nur 1680x1050 = 11 FPS),
High Sierra: 40-41 FPS

(Hinweis: Unter **Windows** erreicht eine **AMD Vega 56** bei 1920×1080 43 FPS, bei 3840×2160 11 FPS)

GPU hat hohe Last = viel zu tun = GPU TEMP (RadeonMonitor) legt kräftig zu.



PS: App in DL (unten)

Sierra: Das Shaderfenster scheint bei Sierra öfters mal keinen Fokus nach dem App Start zu bekommen. Einfach über GeeXlab Menue der App "About GeeXlab.:", das About Fenster schließen und .. das eigentliche App Fenster kommt dann.

Bei **High Sierra** scheint es dieses Problem (App Fenster erscheint nicht) nicht zu geben!