

Erledigt

## Benchmark die zweite

Beitrag von „mitchde“ vom 28. April 2018, 11:43

Yupp, gaz anders siehts mit OpenCL beim NeatVideo Bench aus, mit einer Vega 11 FPS mit zwei 15 FPS. Wobei die CPUs (falls modern und 6 Cores+) kaum langsamer sind bzw. gegenüber RX 560 sogar schneller. Bei Luxmark dagegen haben auch 6 Core CPUs keine Chance gegen eine RX 560 😊

PS: **Luxmark** ist ja ein "Abfallprodukt" des Luxrender - ein Plugin für Raytracing mit BLENDER. Da wird auch fleißig weiter entwickelt - zur Zeit **2.0RC1** fürs **LuxCoreRender** Plugin. Leider noch nicht für OS X (als fertig compiliertes Modul, nur Source).

<https://luxcorerender.org/download/>

<https://luxcorerender.org>

Obs mal einen neuen Luxmark (4.0 ?) gibt, der diese neue 2.0 LuxCoreEngine auch nutzt bleibt abzuwarten.

Die Devs (welche OS X unterstützen) sind eher sauer, dass Apple bei OpenCL 1.2 stehen blieb (und wohl bleibt) wobei OpenCL glaube bei 2.1 ist (Win/Linux).