

Erledigt

## Benchmark die zweite

Beitrag von „apfelnico“ vom 28. April 2018, 11:07

Skaliert ja besser als die Mathematik 😄

Edit: Na ja, die Werte sind ja immer etwas in Bewegung. Zumindest bei dieser Anwendung (und eine tatsächlich sinnvolle - LuxRender) wird perfekt skaliert, eine weitere baugleiche Grafikkarte verdoppelt die Performance.