Erledigt Benchmark die zweite

Beitrag von „mitchde“ vom 24. April 2018, 08:18

Nun, leider ist der Heaven Benchmark aus 2009 - sprich aus Zeiten Yosemite... letztes Update war 2013. Was bei diesem Bench auffällt- im Gegensatz zu (leider nur für Win) moderneren real Game benches ist, dass der extreme Unterschiede bei MIN und MAX FPS aufweist. Normal und gut sind schon 20-30% Diff min/max FPS bei solchen real game benches (längere Szene, wie es bei Games vorkommt). Aber hier oft Faktor 10+ zw. min/max. Insofern muss man da neben dem Endergebnis (Score und "Gesamt FPS") immer auch die Min/Max FPS mit einbeziehen.

Den viel neueren aus 2017 , <https://benchmark.unigine.com/superposition>, gibts leider nur für Linux und Windows.